



| | |
|------------------------------|--|
| Arrangerende specialklub: | |
| Ejers navn: | |
| Hund navn: (stambogsnavn) | |
| Race: | |

| | |
|------------------|--|
| DKK reg. nr.: | |
| Testdato/sted: | |
| Teamleder: | |
| Mentalbeskriver: | |

| AKTIVITET: | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|--|--|--|---|--|---|
| 1a Kontakt | Afviser kontakt, knurrer og/eller bidforsøg | Undviger kontakt - kryber og trækker sig | Accepterer kontakt - er helt uengageret - trækker sig ikke | Tager selvstændig kontakt eller når føreren tager kontakt. Balanceret | Påtrængende kontakt - anledning mangler - kan evt hoppe og gø |
| 1b Håndtering | Vil ikke følge med | Følger med et stykke. Evt. i fuld line væk fra TL | Følger modvilligt med hele vejen | Følger med uden besvær | Følger villigt med |
| 1c Håndtering | Flugtforsøg / kraftig trueadfærd | Kraftige unddragelser / trusler | Unddrager sig aktiv håndtering, ingen trueadfærd | Lader sig håndtere | Lader sig villigt håndtere |
| 2a Leg | Leger ikke | Leger ikke Viser interesse | Leger – starter langsomt Bliver aktiv | Leger aktivt Starter hurtigt | Leger meget aktivt. Starter hurtigt. Svær at afbryde |
| 2b Leg – greb | Griber ikke | Griber ikke straks Snuser først på objektet | Griber forsigtigt eller nipper i objektet | Griber med hele munden, tager fat | Griber straks - målbevidst |
| 2c Leg – træk – kampleg | Tager ikke fat | Holder forsigtigt fast Slipper og / eller trækker ikke | Holder fast. Trækker en del. Slipper evt. og tager fat igen | Tager straks fat og holder fast. Rusker og trækker til TL slipper | Hugger direkte fat og holder fast. Rusker og trækker til TL slipper Rusker efter TL slipper |
| 3a Jagt – fart | Starter ikke 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> | Starter, men afbryder Fuldfører ikke 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> | Når frem. Starter langsomt. Farten øges under forløbet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> | Starter og fuldfører med høj fart 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> | Starter med meget høj fart Løber mere end 2 m forbi 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> |
| 3b Jagt – fangst | Overser bevidst. Når ikke frem til byttet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> | Tager ikke byttet Snuser ikke til byttet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> | Tager ikke byttet, men snuser til byttet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> | Tager byttet tøvende 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> | Tager byttet straks Målbevidst 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> |
| 4 Aktivitets-niveau | Inaktiv - Uinteresseret | Opmærksom - Står, sidder eller ligger | Går rundt. Evt snuser, spiser græs eller bider i pinde under forløbet | Skifter hurtigt aktivitet, graver, bider i pinde, springer op | Skifter meget hurtigt mellem aktiviteterne. Piber, gør, trækker i linen |
| 5a Overraskelse – skræk | Stopper - kort stop. Ingen undvigelser | Stopper og dukker sig | Undvigemanøvre (uden at vende sig bort) | Flygter højst 5 meter (vender sig bort) | Flygter mere end 5 meter |
| 5b Overraskelse trusler/aggressivitet | Ingen trueadfærd | En eller to trusselhandling | Mere end to trusselhandling eller vedvarende trusler | Mange eller vedvarende trusler med angreb | Kraftig trueadfærd med direkte angreb |
| 5c Overraskelse – nysgerrighed | Går frem til dukken, når dukken er lagt ned Går ikke frem | Går frem til dukken, når føreren taler til dukken | Går frem til dukken, når føreren står ved dukken | Går frem til dukken, når føreren er gået halvt frem | Går frem uden hjælp, evt med lav kropsholdning |
| 5d Overraskelse – afreaktion | Ingen undvigemanøvre | Går i lille bue 1. gang Ser til siden 2. gang Ingen reaktion 3. gang | Går i bue 1. gang Går i lille bue 2. gang Ser til siden 3. gang | Strakt line væk fra dukken 1. gang Går i bue 2. og 3. gang | Strakt line væk fra dukken mindst to gange |
| 6a Lyd - skræk | Stopper - kort stop. Ingen undvigelser | Stopper og dukker sig | Undvigemanøvre (uden at vende sig bort) | Flygter højst 5 meter (vender sig bort) | Flygter mere end 5 meter |
| 6b Lyd – nysgerrighed | Går frem til pladen, når føreren rører ved pladen Går ikke frem | Går frem til pladen, når føreren taler til pladen | Går frem til pladen, når føreren står ved pladen | Går frem til pladen, når føreren er gået halvt frem | Går frem uden hjælp, evt med lav kropsholdning |
| 6c Lyd – afreaktion | Ingen undvigemanøvre | Går i lille bue 1. gang Ser til siden 2. gang Ingen reaktion 3. gang | Går i bue 1. gang Går i lille bue 2. gang Ser til siden 3. gang | Strakt line væk fra pladen 1. gang Går i bue 2. og 3. gang | Strakt line væk fra pladen mindst to gange |
| 7a Spøgelser – skræk | Viser ingen flugttendenser | En eller to flugthandlinger | Skifter mellem begyndende flugt og kontrol | Flugt eller afbrudt flugt efter momentets første tredjedel | Flygter i linens længde i momentets første tredjedel |
| 7b Spøgelser trusler/aggressivitet | Ingen trueadfærd | En eller to trusselhandling i en del eller hele forløbet | Mere end to eller vedvarende trusler i en del af forløbet | Mange eller vedvarende trusler med angreb efter den halve afstand | Kraftig trueadfærd med angreb i hele forløbet |
| 7c Spøgelser – afreaktion | Går frem til figuranten, når figuranten er demaskeret Kommer ikke frem 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> | Går frem til figuranten, når fører taler til figuranten 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> | Går frem til figuranten, når fører står ved figuranten 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> | Går frem til figuranten, når fører er gået halv frem mod figuranten 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> | Går frem til figuranten uden hjælp, evt. med lav kropsholdning 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> |
| 8 Skarp lyd | Viser sig ikke berørt. Hurtig kontrol, siden uberørt | Reaktionen forsvinder efter de første skud Afbryder, men genoptager tidligere aktivitet | Tilbageværende uro efter flere skud Kan ikke genoptage tidligere aktivitet | Viser stigende flugttendenser efter hvert skud både ved aktivitet og passivitet | Flygter under aktivitet Forlader evt. pladsen |

Kommentarer:

Testen afbrydes

Mentalbeskrivers underskrift